Hoe werkt het oproepen van een geluidsbestand

Maak een nieuwe instantie van de soundplayer class:

System.Media.SoundPlayer startmuziek = new System.Media.SoundPlayer()

Zet tussen de haakjes je file benaming in de resources, bijvoorbeeld:

System.Media.SoundPlayer startmuziek(naam van de variabele) = new (spatie hiertussen) System.Media.SoundPlayer(Properties.Resources.Pentakill);

Ga dan naar de plaats waar hij het geluid moet spelen, in mijn geval meteen als het form opengaat dus bij public Hoofdmenu()

En zet daar neer

(naam variabele aangegeven in de soundplayer class instantie).Play();

In dit bestand nu dus:

startmuziek.Play();